

斐變量子哲學辯論賽

2026 賽事簡章 | 六週報名版

跨領域公共探究 × 3 對 3 辯論 × 人機表演賽

賽事宗旨

斐變量子哲學辯論賽以「量子視野·跨域同諧」為核心精神，旨在引導青年透過哲學與量子思維的結合，培養理性論證能力，深化公共議題的討論品質，並強化表達力、批判力與建設性思辯精神。賽事以「思想交鋒的量子廣場 (Quantum Agora) 」為象徵，期盼在哲學、科學、科技、社會與公共事務之間建立跨域對話。

本賽事採「杜威式跨域奧勒岡三三三制」，將辯論視為公共探究 (public inquiry) 的實踐，使參賽者在不确定與歧見中提出理由、回應質疑，並形成可共同檢驗的判斷。



主辦單位

社團法人台灣量子電腦暨資訊科技協會 (量子協會)

版本狀態：電子預報名自 2026 / 9 / 9 正式開放。初賽暨四強賽場地已確認為臺大人文大樓哲學系 342、345 教室；決賽規劃於 2027 / 3 / 6 舉行，確切場地、3 / 5 彩排、3 / 6 提早進場及部分技術細節待確認。

電子預報名

正式開放

10 / 21 23:59 截止

隊長會議

11 / 8 (日)

14:00 至 16:00

初賽暨四強

12 / 5 (六)

08:30 報到 (暫定)

決賽與人機表演

2027 / 3 / 6 (六)

上午 | 主辦規劃

報名費

正式錄取後

每隊 NT\$1,000

隊伍規模

錄取 6 隊、候補 2 隊

每隊 3 至 5 人

壹 主辦單位與聯絡方式

主辦單位為社團法人台灣量子電腦暨資訊科技協會 (量子協會)。登記案號：台北地方法院 109法登社000159；登記號數：3729；主事務所地址：台北市大安區和平東路2段118巷59號之4。

賽務詢問、個人資料權利、影音異議、退費及申訴，均以協會官方 Facebook 粉絲專頁私訊為主要窗口：
<https://www.facebook.com/TAQCIT/>。主辦單位應留存受理與回覆紀錄。

協辦單位：國立臺灣大學物理學系、國立臺灣大學哲學系、帝潤智慧科技股份有限公司、中原大學量子資訊中心。中原提供學術支持與招募推廣協力；帝潤僅負責決賽人機表演賽的資訊工程，不承擔初賽及一般賽務。

初賽場地：臺大人文大樓哲學系 342、345 教室；決賽、人機表演賽暨頒獎於臺大校園辦理，確切場地另行公告。

貳 參賽資格與隊伍規則

- 參賽者於初賽日 2026 / 12 / 5 須年滿 15 歲。
- 參賽者須未滿 36 歲；但具有國內外高級中等學校或大專校院正式學籍之在學生或休學生，不受 36 歲年齡上限限制。
- 每隊登記 3 至 5 人；每場由正式登記成員中選 3 人出賽，各場上場人員可調整。
- 隊名、隊長及正式成員須於 2026 / 11 / 8 隊長會議結束前確認。會後原則上不得新增、刪除或更換；如重大且可證明事由導致可出席成員不足 3 人，得依簡章申請至多 1 名緊急替補。
- 出賽時須攜帶身分證明文件備查；以學生 / 休學生資格參賽者，另須備妥學籍證明。

報名、錄取與繳費

電子報名僅屬**預報名**，不代表已取得正式參賽資格。主辦單位依資料完整度、隊伍組成、自我介紹、參賽動機等進行審議，不以報名先後作為唯一錄取標準。

- 1 填寫電子預報名表，由隊長完成線上告知及代填基本資料之授權確認；個別同意另以紙本完成。
- 2 主辦單位審議後公布正式錄取 6 隊及候補 2 隊。
- 3 正式錄取隊伍於期限內繳交每隊 NT\$1,000 並填寫繳費回報；候補隊伍正式遞補前不需繳費。
- 4 2026 / 11 / 6 公布最終參賽名單；2026 / 11 / 8 隊長會議後鎖定成員。
- 5 2026 / 12 / 5 初賽報到時繳交紙本報名表、全體簽名及所需同意書正本。

預報名表：[開啟斐斐量子哲學辯論賽 2026 預報名表](#)

正式錄取隊伍繳費回報表：[開啟繳費回報表](#)

重要時程

日期	事項
2026 / 9 / 9 (三)	公布新版簡章並正式開放電子預報名
2026 / 10 / 21 (三) 23:59	電子預報名截止
2026 / 10 / 26 (一)	公布正式錄取 6 隊及候補 2 隊
2026 / 11 / 2 (一) 23:59	正式錄取隊伍繳費與回報截止
2026 / 11 / 3 至 11 / 5	候補遞補與繳費
2026 / 11 / 6 (五)	公布最終參賽名單
2026 / 11 / 8 (日) 14:00 至 16:00	隊長會議；公布正式辯題與辯題解釋，會後鎖定成員
2026 / 12 / 5 (六) 08:00 至 16:00	初賽暨四強賽；臺大人文大樓哲學系 342、345 教室
2027 / 3 / 5 (五) 下午	決賽技術彩排；視決賽場地條件安排（待確認）
2027 / 3 / 6 (六) 07:30 至 12:00	主辦單位規劃日期；臺大校園確切場地、協辦出席及提早進場待確認；08:30 正式開始

隊長會議

隊長會議訂於**2026 / 11 / 8 (日) 14:00 至 16:00** 舉行。隊長須出席；如確有困難，應指派已登記成員代理並負責向全隊完整轉達。

會議預定內容包括：

- 核對最終隊伍名單與成員資料，會後鎖定正式成員。
- 首次公布分組賽、四強賽、決賽與人機表演賽之正式辯題及完整辯題解釋；會前不另行提供。
- 公布分組、對戰表及各場正反方。
- 說明計時、排名、棄權、異議與技術中斷等賽務規則。
- 說明初賽報到、紙本文件、場地動線及影音錄製事項。

伍之一 | 初賽當日日程 (暫定)

2026 / 12 / 5 (六) | 臺大人文大樓哲學系

比賽教室：342、345 教室 | 休息室：340 室

隊伍報到：08:30–09:00 (暫定) | 345 教室前走廊

08:00 為工作人員場佈規劃，非隊伍報到時間；入館時間仍待確認。

以下時段均為暫定，將依場地及賽務確認結果更新。

時間	規劃內容
08:00–08:30	工作人員場佈與設備測試
08:30–09:00	隊伍報到、紙本文件與證件查核
09:00–10:00	分組賽第一輪
10:00–10:15	評審合議、講評、成績登錄及換場
10:15–11:15	分組賽第二輪
11:15–11:30	評審合議、講評、成績登錄及換場
11:30–12:30	分組賽第三輪
12:30–13:45	午休、評等統計與晉級確認
13:45–14:45	交叉四強賽
14:45–15:15	評審合議、公開講評及決賽資格確認
15:15–15:40	公布決賽隊伍、說明後續與合影
15:40–16:00	場復與資料回收

場地與流程確認事項

週六門禁、設備、休息室使用方式及各教室分組配置，仍需與系辦確認。

合影規劃於 15:15–15:40 進行；地點待系辦推薦與確認。

本頁不變更競賽規則、報名條件、費用或既有同意與退費條款。

賽制與辯論形式

- 正式參賽 6 隊，分為 P 組與 Q 組，每組 3 隊，採組內單循環；每隊出賽 2 場。
- 各組前 2 名晉級四強，四強交叉對戰；勝者晉級冠亞軍決賽，敗者並列季軍。
- 採 3 對 3，以杜威式公共探究及跨領域奧勒岡式辯論為核心。主要發言、質詢、答辯與結辯環節原則上每次 3 分鐘，完整場次約 50 至 60 分鐘。
- 計時以程式鈴聲為主：2 分 30 秒一聲、3 分鐘兩聲、3 分 30 秒三聲並應結束發言；另備實體鈴鐺。
- 本簡章附錄所列六大領域 24 題均屬示例，並非正式題庫、出題範圍或押題清單。正式辯題於隊長會議一次公布。

排名、評審與異議

分組排名依序比較勝場數、兩隊同勝場時之直接對戰結果，以及三隊循環或仍無法區分時之評等譜。評等順序為 A+、A、A-、B+、B、B-、C+、C、C-，不換算成數值加總。

- 初賽每場原則上 3 位評審；評審背景涵蓋哲學、物理 / 科技、社會實務或其他跨領域。
- 評量採 A / B / C 等第，可使用 + / -，並保留文字評語。每場有公開講評。
- 各隊賽後取得自己的評等與評語，不提供對手完整評審資料；評審合議不公開、不直播。
- 程序或資料登錄異議應於結果公布後 10 分鐘內提出；異議程序不重新評判評審之實質判斷。
- 隊伍逾開賽時間 10 分鐘仍不足 3 名合格辯士，原則上判定該場棄權；重大且可證明事由由總召依公平與賽程裁定。

人機表演賽與技術備援

本屆冠軍隊伍將與人工智慧系統進行展示性辯論。由冠軍隊正式成員中選 3 人出賽；人機表演賽不影響正式冠軍資格與正式獎項。帝潤智慧科技股份有限公司僅負責決賽人機表演賽的資訊工程，不承擔初賽及一般賽務。正反方原則上於冠軍產生後公開抽籤。

AI、Live2D、合成語音、投影或連網故障時，依序採重新連線、離線備援、人工代讀文字輸出或取消展示環節。取消人工智慧展示不影響正式決賽結果。AI 評審如實施，原則上僅作展示性分析，不直接計入正式多數決票數。

獎項

目前規劃競賽獎金總額為新臺幣 100,000 元：冠軍 50,000 元、亞軍 30,000 元、並列季軍兩隊各 10,000 元；各正式獎項至少頒發獎狀。獎金、優秀辯士獎項及人機表演賽參與獎狀等細節，仍以主辦單位最終公告為準。

錄影、直播、肖像與聲音

- 初賽、決賽及人機表演賽均規劃錄影與同步直播；公開平台包括 TAQCIT YouTube、Facebook、網站及其他官方平台。
- 參賽者同意主辦單位於比賽、公開講評、頒獎及事先公告之公開活動進行攝影、錄音、錄影與直播。
- 授權為非專屬、無償、全球地區，自活動日起 5 年，限於本賽事直播、完整場次、精華剪輯、字幕、活動紀錄、教育推廣及本賽事非付費宣傳。
- 主辦單位不得以剪輯或標題重大扭曲原意，也不得使參賽者被誤認為替第三方商品、服務、候選人、政黨或爭議性立場背書。

- 付費商業廣告、授權第三方獨立營利、超過期間之新製利用、AI 模型訓練、聲音複製、臉部合成、深度偽造或數位替身，均須另行取得獨立、明確書面同意。
- 如紙本表件設 5 年後長期公開典藏選項，須由每名參賽者個別、自願勾選；不勾選不得影響報名、錄取或出賽。
- 參賽者可由協會 Facebook 粉絲專頁私訊提出更正、停止新增利用或官方平台下架申請；主辦單位應於 30 日內回覆。撤回原則上向後生效。
- 觀眾應於入口醒目告示、報名頁及主持開場獲得錄影 / 直播告知；可行時設不拍攝區。觀眾特寫、訪談或以其為主體之宣傳素材另取得同意。

拾壹 個人資料告知事項

蒐集者：社團法人台灣量子電腦暨資訊科技協會。聯絡窗口與地址如本簡章「壹、主辦單位與聯絡方式」。

蒐集目的：預報名與錄取審查、資格及身分查核、隊伍聯絡、收款與收據、賽程與成績管理、證明與獎狀製作、未成年與緊急聯絡、賽事安全、直播錄影、活動紀錄、教育推廣、爭議處理及依法保存必要紀錄。

資料類別：姓名、出生年月日或年齡、聯絡方式、學校 / 單位與學籍狀態、隊伍資料、自我介紹與參賽動機、匯款人與帳號末五碼、收據資料、簽名、法定代理人與緊急聯絡資料，以及活動中的肖像、聲音與公開發言。原則上不留存身分證、護照、健保卡或學生證影本；資格證件以現場查驗並記錄已查驗為原則。

利用期間：一般報名、聯絡與賽務資料保存至 2027 / 12 / 31，期滿後刪除或去識別化；收據、會計、爭議或法令另有保存必要者，於法定或必要期間保存。影音資料依前節授權期間辦理。

地區、對象與方式：於中華民國境內，由主辦單位，以及因執行特定賽務確有必要之協辦執行人員、評審、場務人員與受託報名 / 雲端 / 寄信 / 攝影 / 直播服務商，以紙本或電子方式處理。帝潤智慧科技股份有限公司僅於決賽人機表演賽資訊工程所必要範圍內接觸資料，不提供一般預報名、繳費或初賽資料。使用 Google、YouTube、社群平台或其他跨境雲端服務時，資料可能於服務商營運地區處理；公開影音可由全球網路使用者瀏覽。

當事人權利：得依法請求查詢或閱覽、製給複製本、補充或更正、停止蒐集處理利用及刪除。請由協會 Facebook 粉絲專頁私訊提出。必要資料未提供者，可能無法完成審查、錄取、出賽、收據或獎狀作業。與核心賽事無關之未來行銷、商業廣告或 AI 利用，不得綁定為參賽必要條件。

拾貳 未成年參賽者

- 每名未滿 18 歲參賽者均須個別填寫同意書，由本人簽名表示理解與參賽意願，並由法定代理人簽名。
- 同意書應分別呈現參賽及報名契約、個人資料告知、影音 / 肖像授權，不以單一概括勾選取代。
- 法定代理人同意書正本未完成前，該未成年成員不得出賽；排除後隊伍不足 3 名合格成員時，依補件或棄權程序辦理。
- 緊急聯絡同意僅授權聯繫法定代理人、撥打 119、提供現場急救或依專業救護人員指示採取必要安全措施，不構成概括代為作成非緊急醫療決定。

拾參 退費規則

申請時點	退費原則
2026 / 11 / 8 隊長會議前	得扣除已實際發生且可證明之必要行政費用，上限為報名費 20%
2026 / 11 / 9 至 11 / 29	得扣除已實際發生且不可回收之必要費用，上限為報名費 50%
2026 / 11 / 30 起	依已實際投入且可證明之不可回收費用核算

- 以隊伍為退費單位；個別成員退出但隊伍仍維持資格者，不另按人數退費。

- 因可歸責於主辦單位之事由取消全部活動，或因不可歸責於雙方之事由致全部活動最終無法履行，主辦單位應全額退還已收報名費；部分不能履行者按未履行部分比例退還。
- 活動延期、改為線上或場地 / 日期有重大變更時，隊伍可於通知後 7 日內選擇保留資格或解除並申請退款。
- 核准退款後，原則上於 15 個工作日內以原付款方式或雙方同意方式退還，不另收退款手續費。
- 本規則不排除消費者依強制法規得主張之解除或退費權利。

拾肆

不可抗力與重大變更

不可抗力包括非主辦與參賽隊伍所得合理控制，且已採通常可期待措施仍無法避免之天然災害、停班停課、傳染病管制、戰爭、政府禁令、場地臨時不能使用或大規模公共運輸中斷等事件。主辦單位人力不足、可預見而未備援之設備故障或一般網路品質不佳，不當然屬不可抗力。

主辦單位得依必要性暫停、延期、改為線上、變更場地、縮減流程或取消活動，並以人員安全、競賽公平及降低損害為優先。知悉事件後應儘速公告或通知隊伍，說明影響、暫定措施、下一次更新時間與聯絡窗口；情況許可時於 24 小時內提出初步方案。退費依前節辦理。

拾伍

收款與收據

僅正式錄取或正式遞補隊伍需要繳費。匯款資訊如下：

- 銀行：玉山銀行 (808) 。
- 戶名：台灣量子電腦暨資訊科技協會。
- 帳號：0624-940-150165 。
- 匯款後應填寫繳費回報表；繳費完成後由協會開立收據。收據形式及交付方式另行通知。

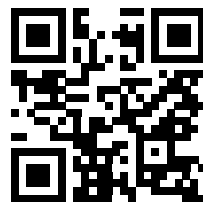
拾陸

資訊更新與通知

主辦單位規劃決賽、人機表演賽暨頒獎於 2027/3/6 舉行。初賽暨四強賽已確認於臺大人文大樓哲學系 342、345 教室辦理，報到點為 345 教室前走廊；340 室為休息室。決賽仍於臺大校園辦理，確切場地、協辦實際出席、3/5 彩排、3/6 07:30 提早進場、獎金與獎品及收據交付方式，將於確認後透過量子協會官方 Facebook 粉絲專頁及賽事頁更新。



電子預報名
掃描後填寫預報名表



賽務聯絡
量子協會 Facebook 粉絲
專頁

ΦQ 讓哲學成為可以公開檢驗的推理

文件版本：v19 | 2026 / 09 / 15 | 中原協辦列名正式發布版。保留完整宗旨；日期、資格及規則不變。
初賽：臺大人文大樓哲學系 342、345 教室；345 教室前走廊報到。08:00 入館待確認；決賽場地待確認。

以下 24 題僅協助參賽者理解題型、領域與跨域討論方向；不構成正式題庫、出題範圍或押題清單。正式比賽題目可能完全不在本附錄中，正式辯題及辯題解釋並於 2026 / 11 / 8 隊長會議統一公布。

一、生命、自由意志與人類存在

1. 在量子世界觀下，自由意志仍然存在

探討量子不確定性是否足以突破決定論，並為人的自主選擇與道德責任提供基礎。

2. 在量子與腦機介面時代，死亡仍有意義

探討意識複製、記憶保存與生命延續技術，是否會改變死亡對人格、倫理與生命價值的意義。

3. 在量子自動化時代，工作與勞動仍是人類存在的核心價值

探討量子運算、人工智慧與自動化取代大量工作後，勞動是否仍是人類實現尊嚴與人生意義的主要方式。

4. 即使量子科技實現人機互馴，人類仍能維持人性

探討人類與智慧機器深度融合後，自主性、情感、有限性與倫理能力是否仍足以構成人性。

二、意識、自我與後人類文明

5. 量子 AI 組合意識會取代人類成為文明主體

探討量子人工智慧與人類意識結合形成的新型主體，是否將取代人類成為文明發展與價值創造的核心。

6. 第二次量子革命會讓科技成為超越人性的主宰

探討人類高度依賴量子運算、感測與人工智慧後，科技是否會從工具轉變為支配人類選擇的力量。

7. 量子糾纏將顛覆我們對自我與關係的想像

探討量子糾纏所啟發的關聯性思維，是否會動搖獨立自我的觀念並重塑人際責任。

8. 在量子世界觀下，人性會被知識與技術邊緣化

探討量子知識與技術系統日益複雜後，人類的情感、價值與主體性是否會退居次要位置。

三、真實、知識與科學哲學

9. 量子物理已顛覆現代人對真實與心物關係的理解

探討量子物理是否已根本改變人們對客觀世界、觀察者及心靈與物質關係的理解。

10. 數學與物理的成功應用能完全取代哲學的價值

探討當數學與物理模型能有效解釋和預測世界時，哲學的概念分析與價值判斷是否仍不可取代。

11. 量子哲學會讓科學與玄學的界線徹底模糊

探討量子概念進入哲學與大眾文化後，是否會促進跨域理解，或反而助長偽科學與神秘主義。

12. 在量子決策環境中，數據分析應優先於直觀感受

探討面對量子運算提供的大規模預測與分析時，決策者是否應將可量化證據置於經驗直覺之前。

四、科技倫理、隱私與自主權

13. 面對量子烏托邦，人類還能保有拒絕科技的權利

探討當量子科技成為社會基礎設施時，個人是否仍有權選擇低科技、傳統或不接入的生活方式。

14. 在量子透明社會中，失去隱私會帶來自由

探討高度透明是否能減少欺瞞與權力黑箱，或反而使監控、服從與自我審查更加普遍。

15. 當量子安全取代傳統加密，人類社會會變得更自由

探討量子安全技術能否保障隱私與自由表達，或會因技術控制集中而形成新的權力壟斷。

16. 在量子科技社會中，效益最大化能凌駕於人性與尊嚴

探討量子科技帶來的整體效率與公共利益，是否足以正當化對個人權利及少數尊嚴的犧牲。

五、社會模型、民主與制度治理

17. 量子民主將以疊加與同諧取代對撞與拮抗

探討民主是否能超越非此即彼的對抗模式，以多元立場共存及動態協調形成新的政治秩序。

18. 量子粒子論社會比波動論社會更能保障個人自由

探討強調個體獨立的粒子式社會，是否比重視關係與整體性的波動式社會更能保障自由。

19. 若以波動論思維設計社會，秩序會更穩定

探討以關係、共振與動態調節為核心的治理模式，是否比固定規則與強制控制更能維持秩序。

20. 波粒二象性的社會觀將成為未來文明的新模式

探討兼顧個人獨立與社會連結的雙重模型，是否能成為未來法律、倫理與政治制度的基礎。

六、產業、經濟與國際競爭

21. 量子科技產業將加劇階級區別，而非促進階級流動

探討量子產業的高門檻與資本密集特性，是否會使技術、財富與文化資源更加集中。

22. 量子科技會讓全球金融市場變得更公平

探討量子運算能否提升市場效率與風險管理，或反而擴大大型機構與一般投資者之間的能力差距。

23. 量子驅動的產業革命將創造更多就業

探討量子科技創造的新產業與高階職位，能否抵銷自動化及產業轉型所淘汰的工作。

24. 量子經濟將加深全球競爭

探討量子科技的戰略價值是否會加劇國家間的技術壁壘、供應鏈競爭與地緣政治對抗。