

ΦQ 量子哲學辯論賽  
賽制與晉級規則



# 宗旨

ΦQ 量子哲學辯論賽以「量子視野·跨域同諧」為核心精神，旨在引導青年透過哲學與量子思維的結合，培養理性論證能力，深化公共議題的討論品質，並強化表達力、批判力與建設性思辯精神，其中「Φ」既是象徵哲學的首字母，也是量子力學表示波函數與相位的符號，代表我們對思想與自然的雙重探索。

本賽事以「思想交鋒的量子廣場(Quantum Agora)」為象徵，期盼透過辯論場域激發跨領域的洞見，促進哲學、科學與公共事務之間的交流與對話。更進一步，我們期待青年在比賽過程中展現勇於挑戰的姿態，「跨越思維疆界，讓思惟量子躍遷！」

---

## 壹、整體賽制

本賽事共分為三階段：

1. 單循環賽：採「兩組單循環」對戰，分為 Φ、Q 兩組，每隊進行兩場比賽。
2. 復活賽與四強賽：各組取前三名晉入後續淘汰賽。各組第一名直接晉級四強；第二、第三名參加跨組復活賽，勝者晉級四強。四強賽採單淘汰制，敗者並列季軍。
3. 決賽：四強勝出的兩隊進行冠亞軍決賽。

另設專家人機表演賽與頒獎典禮。

---

## 貳、單場勝負判定

每場比賽由數名評審組成評審團。

比賽結束後，評審團討論雙方整體表現，共同決定勝方。其結果即為該場比賽最終判定。

各評審於記錄表上，就四向度（申論、質詢、答辯、結辯）分別給予 A／B／C／F 評等，並得加註「＋／－」或簡短評語以標示細部強弱，作為後續平分決勝、統計分析及供賽員事後學習參考之用。

## 參、單循環賽排序與晉級

(一) 每組三隊，採單循環制，各隊進行兩場比賽。

(二) 比賽結果以勝場數為主要依據。

(三) 若勝場數相同，依序比較：

1. 直接對戰結果 (Head-to-head Result)；
2. 評審表中獲得之 A 評等數量；
3. 評審表中獲得之 B 評等數量；
4. 評審表中獲得之 C 評等數量。

(四) 若前述指標皆同，則由大會主席裁定，並得參酌評審團意見與細部表現綜合判斷。

(五) 各組第一名直接晉級四強；第二、第三名參加跨組復活賽，勝者晉級四強。

## 肆、復活賽與四強賽

Φ、Q 為初賽兩組代號；Φ1、Φ2、Φ3 分別代表 Φ 組第一、二、三名，Q1、Q2、Q3 以此類推。

(一)復活賽階段：

1. Φ3 對 Q2；Q3 對 Φ2。
2. 勝者晉級四強，敗者淘汰。

(二)四強賽階段：

1. Φ1 對(Φ3／Q2 勝者)；
2. Q1 對(Q3／Φ2 勝者)。
3. 勝者晉級決賽，敗者並列季軍。

(三)決賽階段：

由四強勝出的兩隊進行冠軍賽，決出冠、亞軍。

(四)未晉級隊伍可出席觀摩，並於頒獎典禮領取參賽證明。

---

## 伍、裁定與抗議

所有比賽結果以評審團裁定為最終依據。

若有程序或內容爭議，應於該場結束後 5 分鐘內，由隊長提出。

大會主席得會同評審團代表討論後作最終裁決。